ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์ โรงเรียนสตรีสิริเกศ

ปัญหาและสิ่งที่น่าสนใจ

โรงเรียน โรงอาหาร คูปอง คุณครู แม่บ้าน ผู้คน ควัน ธนาคาร

ห้องน้ำ ต้นไม้ ตึกเรียน โดม นักเรียน หญ้า นก ไลน์

รถมอเตอร์ไซ ถนน บ้านพักครู สหกรณ์ ถังขยะ ตึก

บรรณารักษ์ ห้องสมุด ขยะ หมอ โรงรถ รถยนต์ ม้านั่งหัก

แดดร้อน โทรศัพท์

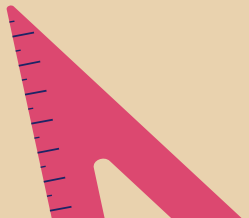
สถานที่	อาชีพ	สิ่งที่น่าสนใจ
โรงเรียน	คุณครู	คูปอง
โรงอาหาร	นักเรียน	ควัน
ห้องน้ำ	แม่บ้าน	ต้นไม้
ธนาคาร	แม่ค้าพ่อค้า	ไลน์
ห้องสมุด	พยาบาล	ม้านั่งหัก
โรงรถ		แดดร้อน
สหกรณ์		รถยนต์

สิ่งที่น่าสนใจที่เลือก

สถานที่	อาชีพ	สิ่งที่น่าสนใจ
โรงเรียน	คุณครู	คูปอง
โรงอาหาร	นักเรียน	ควัน
ห้องน้ำ	แม่บ้าน	ต้นไม้
ธนาคาร	แม่ค้าพ่อค้า	ไลน์
สหกรณ์	พยาบาล	ม้านั่งหัก
โรงรถ		แดดร้อน
สหกรณ์		รถยนต์

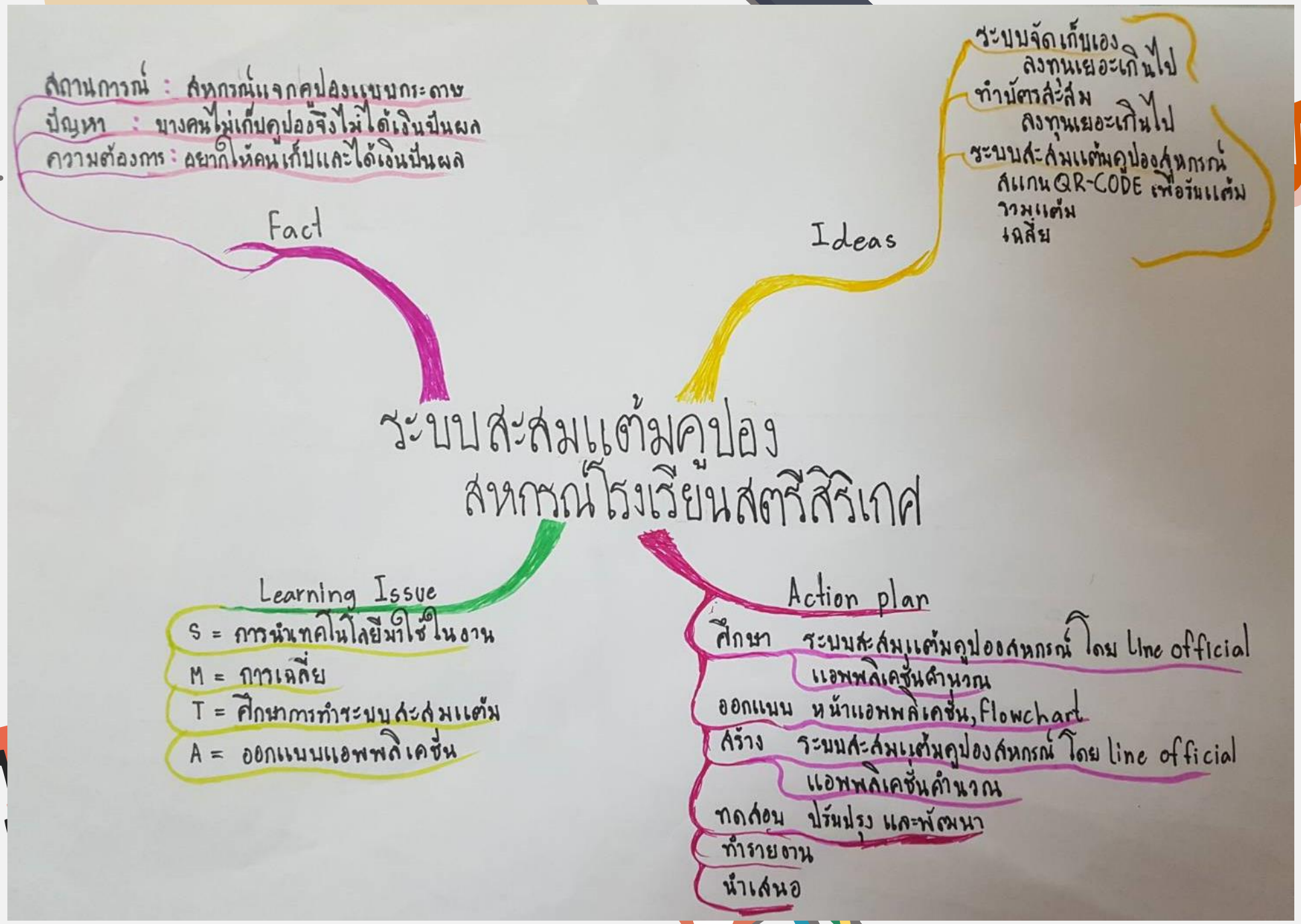
สตอรี่

นักเรียนคนหนึ่งชื่อว่ายอด ไปซื้อขนมที่สหกรณ์ แล้วพบว่าแม่ค้าแจกคูปองเพื่อรับเงินปันผลปลายปี เป็นแบบกระดาษ และ ยอดเห็น นักเรียนบางส่วนที่เก็บและไม่เก็บคูปอง ยอดจึงคิด นวัตกรรมชิ้นหนึ่งขึ้น



นวัตกรรม

ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์ โรงเรียนสตรีสิริเกศ


สถานการณ์ : สหกรณ์แจกคูปองแบบกระดาษ
ปัญหา : บางคนไม่เก็บคูปองจึงไม่ได้เงินปันผล
ความต้องการ : อยากให้คนเก็บและได้เงินปันผล
Fact
ระบบจัดเก็บเอง
ลงทุนเยอะเกินไป
ทำบัตรสะสม
ลงทุนเยอะเกินไป
ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์
สแกน QR-CODE เพื่อรับแต้ม
ความแต่ม
เฉลี่ย
Ideas
ระบบสะสมแต้มคูปอง
สหกรณ์โรงเรียนสตรีสิริเกศ
Learning Issue
S = การนำเทคโนโลยีมาใช้ในงาน
M = การเฉลี่ย
T = ศึกษาการทำระบบสะสมแต้ม
A = ออกแบบแอพพลิเคชั่น
Action plan
ศึกษา ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์ โดย line official
แอพพลิเคชั่นคำนวณ
ออกแบบ หน้าแอพพลิเคชั่น, flowchart
สร้าง ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์ โดย line official
แอพพลิเคชั่นคำนวณ
ทดสอบ ปรับปรุง และพัฒนา
ทำรายงาน
นำเสนอ

CTPC

ชื่อผลงาน :ระบบสะสมแต้มคูปองสหกรณ์โรงเรียนสตรีสิริเกศ
ชื่อผู้พัฒนา : ณภัทร สมาน และคณะกลุ่มที่ 7 ม.3/5

Computational Thinking Project Canvas

Problem	**Alternatives**	**Model**
สหกรณ์โรงเรียนสตรีสิริเกศแจกคูปองแบบกระดาษ **Pain** : บางคนไม่เก็บคูปอง จึงไม่ได้เงินปันผล **Gian** : อยากให้คนเก็บคูปองและได้เงินปันผล	-ระบบจัดเก็บเอง ลงทุนเยอะเกินไป -ทำบัตรสะสมแต้มจากบัตรนักเรียน ลงทุนเยอะและยากเกินไป	-สแกน QR-CODE เพื่อรับแต้ม -รวมแต้ม -เฉลี่ย

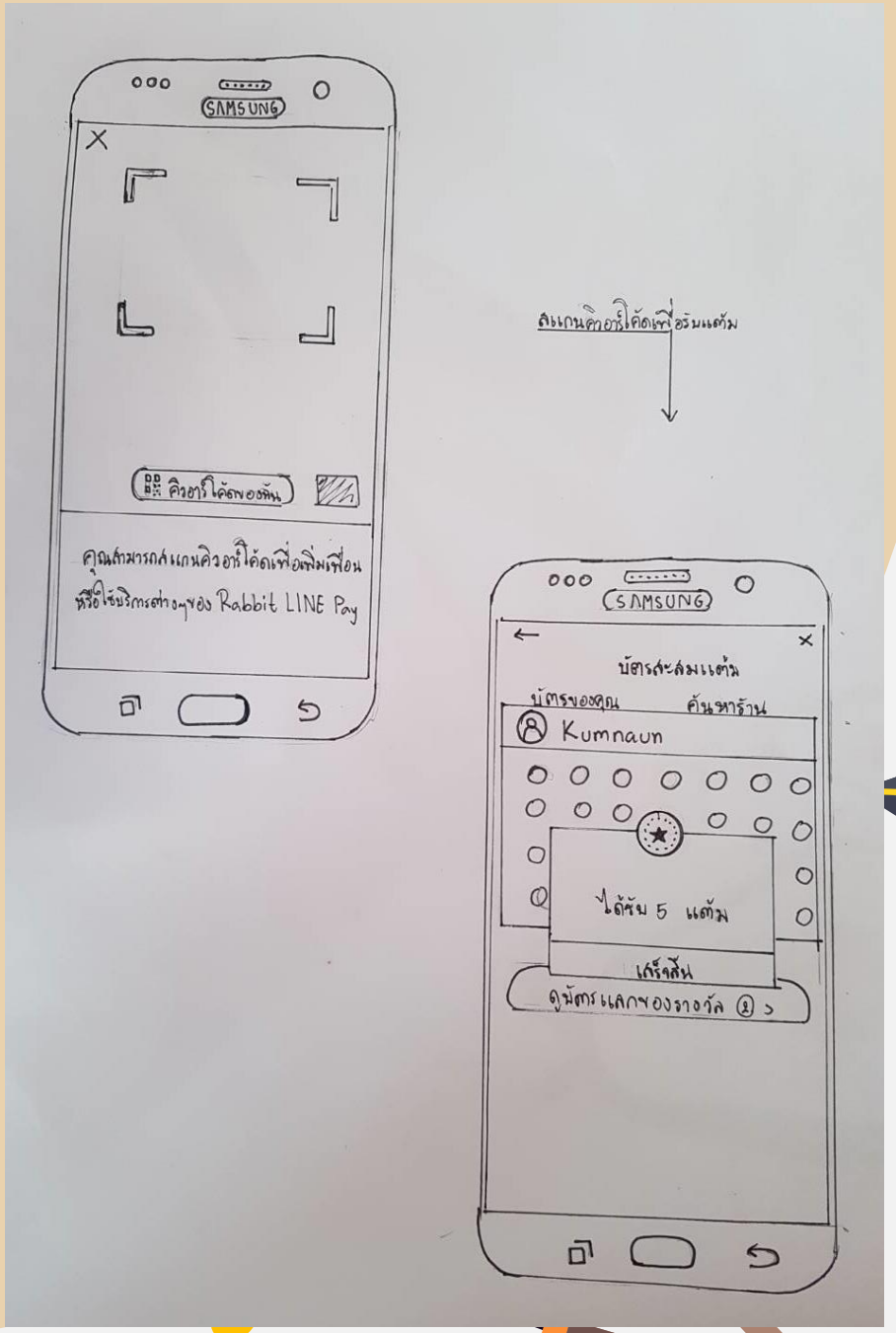
Implement	**Learning Issue**
1.ศึกษา(ระบบสะสมแต้มคูปอง โดย line official, แอพพลิเคชั่นคำนวณ) 2.การออกแบบ(หน้าแอพพลิเคชั่น,Flowchart) 3.สร้าง(ระบบสะสมแต้มคูปอง โดย line official, แอพพลิเคชั่น คำนวณ) 4.ทดสอบ ปรับปรุง และพัฒนา 5.ทำรายงาน 6.นำเสนอ	S = การนำเทคโนโลยีมาใช้ในงาน M = การเฉลี่ยและหารเปอร์เซ็นต์ T = ศึกษาการทำบัตรคูปองออนไลน์ A = ออกแบบหน้าแอพพลิเคชั่น

[+]	**Evaluate**	**[-]**
-ลดขยะในโรงเรียน -สะสมแต้มคูปองได้สะดวกขึ้น	-ทดลองการทำงานในชั้น ม.3/5 โรงเรียนสตรีสิริเกศ	-ใช้ได้แค่ในเขตโรงเรียน

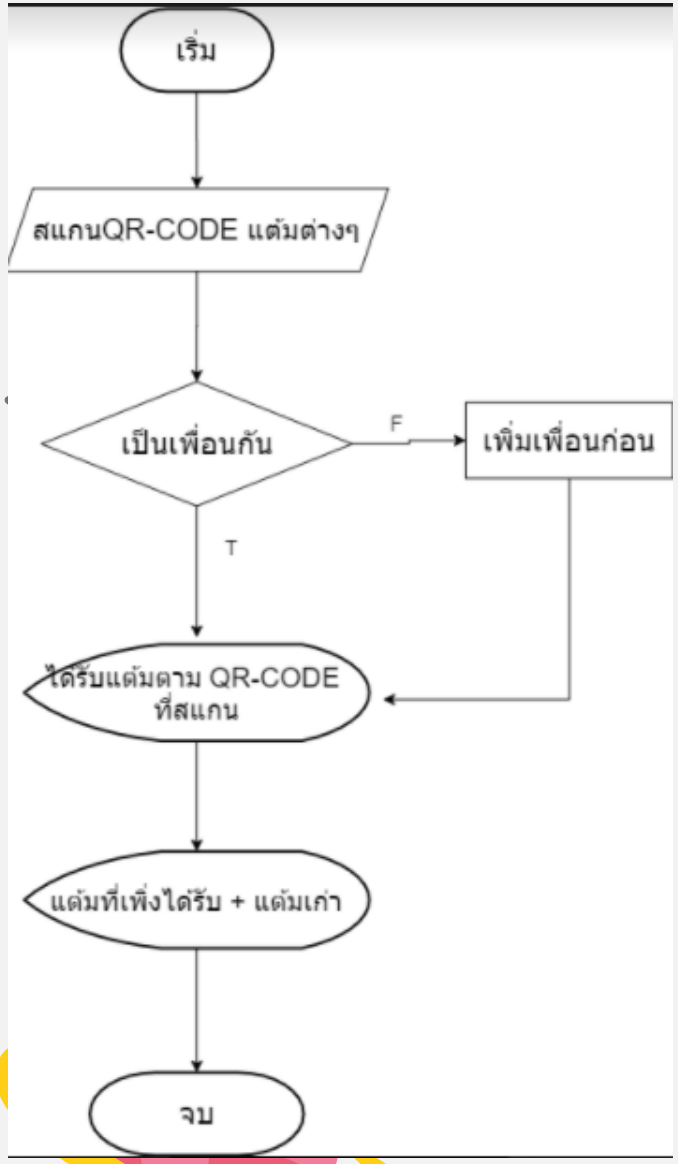
การวางแผนขั้นตอนการพัฒนา (Gantt Chart)

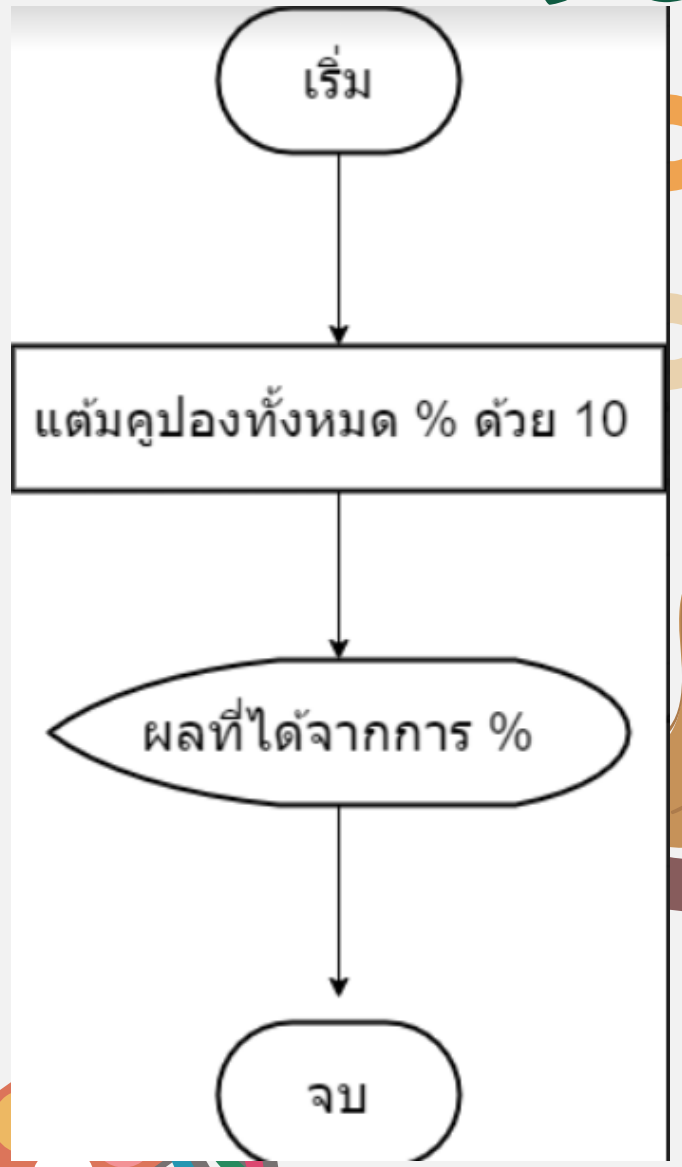
ชื่อผลงาน :บัตรสะสมแต้ม โดย line official **ผู้พัฒนา** : นายณภัทร สมาน และคณะ (ม.3/5 กลุ่มที่7)

เดือน ปี	พฤศจิกายน 63				ธันวาคม 63					มกราคม 64				กุมภาพันธ์ 64				มีนาคม 64					ผู้รับผิดชอบ
กิจกรรม/สัปดาห์	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	
1. ศึกษา																							
1.1 การทำบัตรสะสมแต้มออนไลน์																							ทุกคน
1.2 เว็บคำนวณ																							ทุกคน
2. การออกแบบ																							
2.1 หน้าเว็บ																							ภูดิส
2.2 Flowchart																							อัจฉริยากร
3.สร้าง																							
3.1 บัตรสะสมแต้มออนไลน์																							ณภัทร
3.2 เว็บคำณวน																							ณภัทร
4.ทดสอบ ปรับปรุงและพัฒนา																							ทุกคน
5.ทำรายงาน																							อัจฉริยากร
6.นำเสนอ																							ทุกคน


SAMSUNG
สแกนคิวอาร์โค้ดเพื่อสะสมแต้ม
คิวอาร์โค้ดของฉัน
คุณสามารถสแกนคิวอาร์โค้ดเพื่อเพิ่มเพื่อน
หรือใช้บริการต่างๆของ Rabbit LINE Pay
SAMSUNG
บัตรสะสมแต้ม
บัตรของคุณ
ค้นหาร้าน
Kumnaun
ได้รับ 5 แต้ม
เคลียร์สิน
ดูบัตรแลกของรางวัล

Flowchart


เริ่ม
สแกนQR-CODE แต้มต่างๆ
เป็นเพื่อนกัน
F
เพิ่มเพื่อนก่อน
T
ได้รับแต้มตาม QR-CODE ที่สแกน
แต้มที่เพิ่งได้รับ + แต้มเก่า
จบ


เริ่ม
แต้มคูปองทั้งหมด % ด้วย 10
ผลที่ได้จากการ %
จบ

ตัวอย่างคิวอาร์โค้ด

10 แต้ม

THANK YOU

THANK YOU

THANK YOU