

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง ตรวจสอบสภาพออนไลน์ผ่านโทรศัพท์มือถือโดยใช้โปรแกรม inventer

กลุ่มที่ 12 มัธยมศึกษาปีที่ 3/10

สมาชิก

- 1.นายณัฐดนัย โดดเดี่ยว ม.3/10 เลขที่ 6
- 2.นายภัทรการุณย์ มีชูทรัพย์ ม.3/10 เลขที่ 14
- 3.นายรัชตภัทร สอนพุด ม.3/10 เลขที่ 17

ความสนใจและความสัมพันธ์

สถานที่ที่พบ:

- ฟิตเนส
- สวนสาธารณะ
- สนามกีฬา
- ร้านอาหาร
- ตลาด

ปัญหา

คนอ้วน
น้ำหนักตัวเกิน

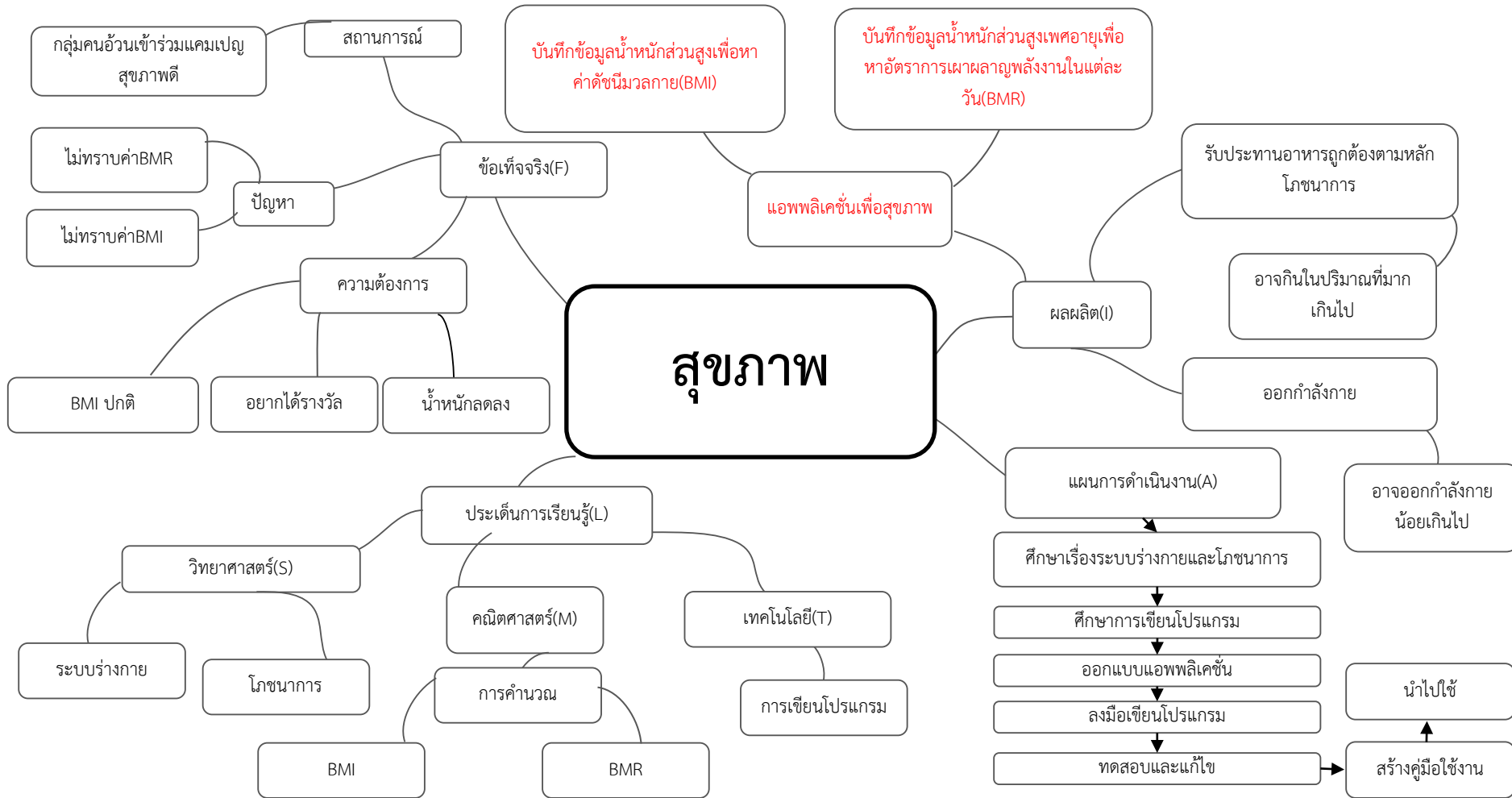
ปัญหา

กลุ่มคนอ้วนได้สมัครเข้าร่วมแคมเปญสุขภาพดีเพื่อคนที่เรารักโดยทางแคมเปญมีกิจกรรมการตรวจวัดดัชนีมวลกาย(BMI) ทุกเดือนเพื่อประเมินดัชนีมวลกายของแต่ละคนว่าอยู่ระดับใด โดยมีการมอบรางวัลในแต่ละเดือนให้กลุ่มคนอ้วนที่สามารถลดน้ำหนักและมีค่าดัชนีมวลกายลดลง แต่กลุ่มคนอ้วนไม่ทราบค่าดัชนีมวลกายของตนเองว่าอยู่ระดับใดและอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่วันเท่าใด ดังนั้นผู้เริ่มก่อตั้งกลุ่มได้สร้างแอปพลิเคชันเพื่อสุขภาพขึ้น

ข้อมูลแอปพลิเคชัน

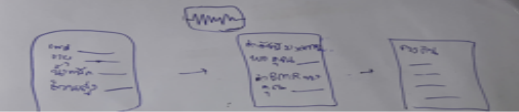
1. แอปพลิเคชันเพื่อสุขภาพ

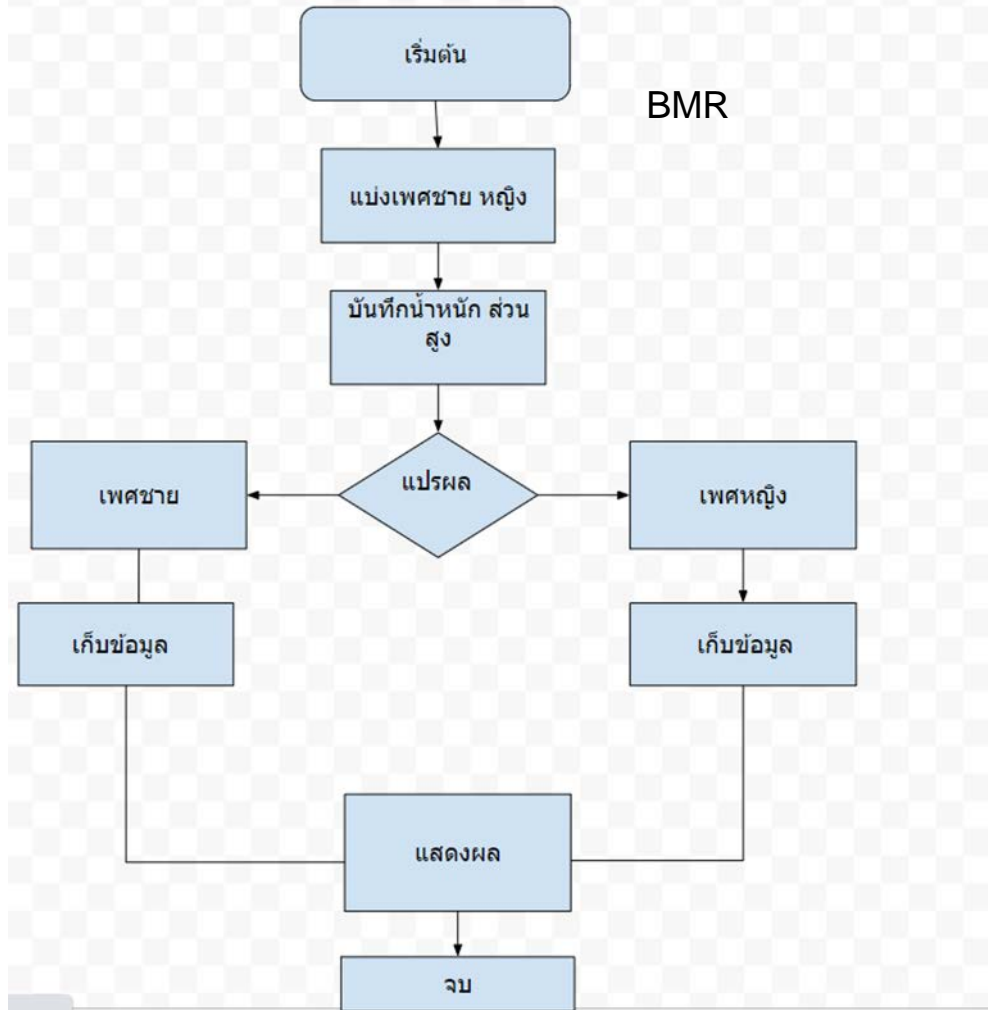
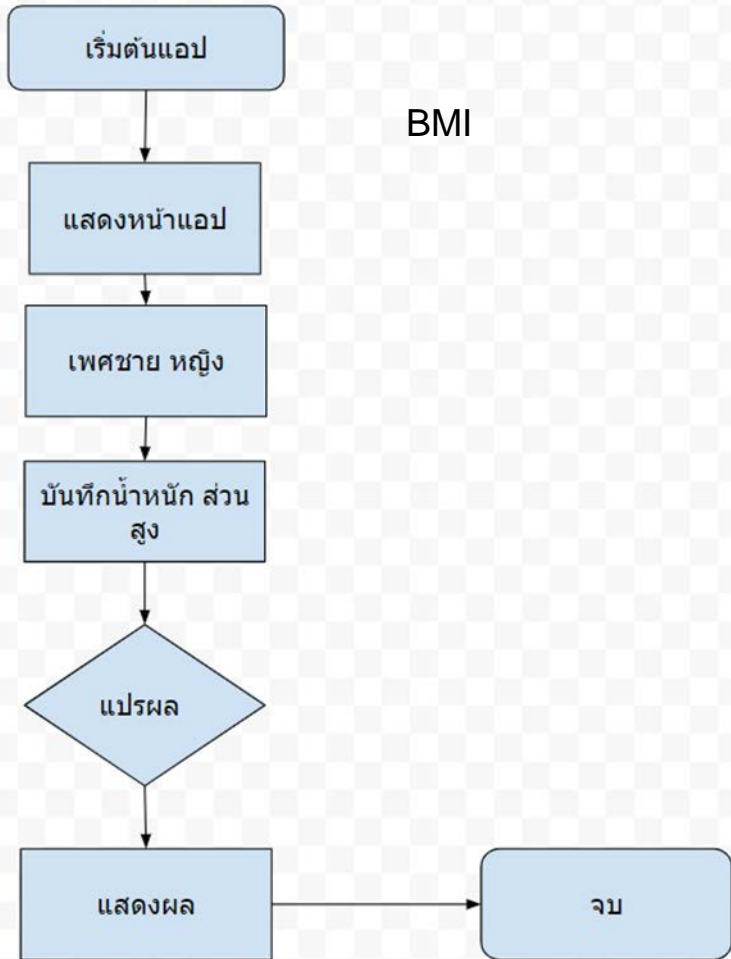
มีหลักการทำงานโดยเมื่อเปิดแอปพลิเคชันจะให้ผู้ใช้แอปพลิเคชันนี้บันทึกเพศ อายุ น้ำหนักและส่วนสูงเพื่อคำนวณหาค่าดัชนีมวลกายและอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่ละวัน เพื่อหาว่าอยู่ในเกณฑ์ใดและควรบริโภคอะไรให้ถูกตามหลักโภชนาการ

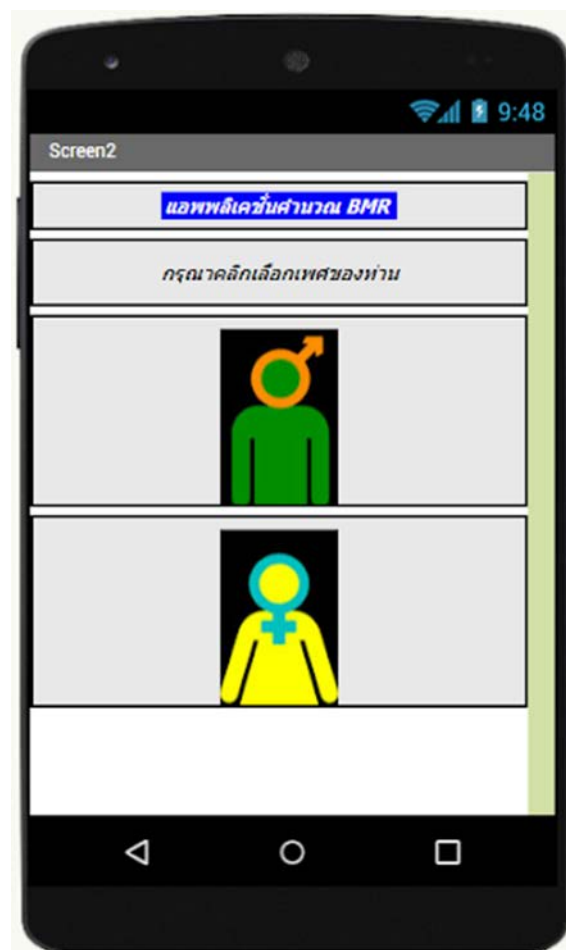
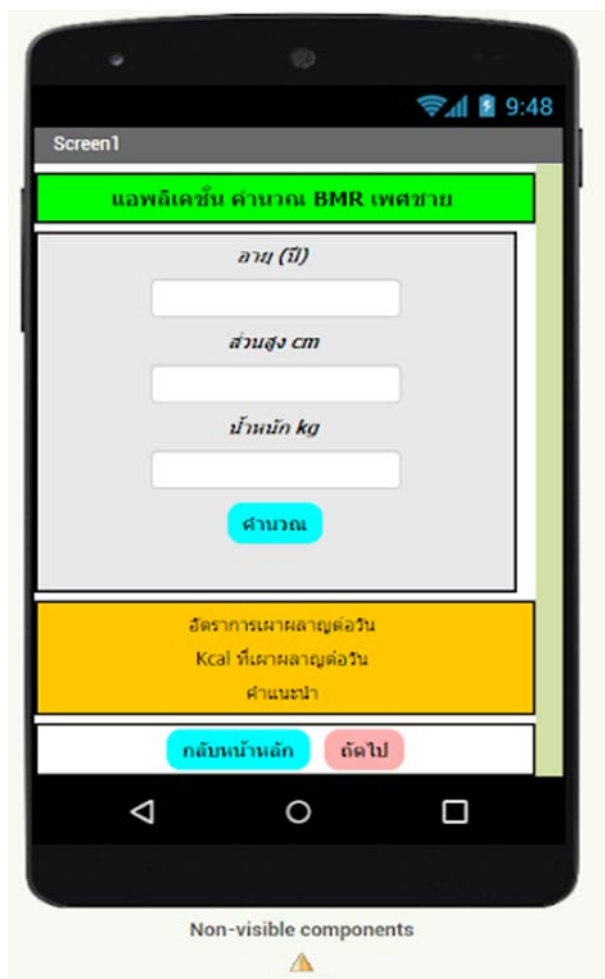




Computational Thinking Project Canvas

<p>สถานการณ์ปัญหา (P)</p> <p>- กลุ่มคนอ้วนเข้าร่วมแคมเปญสุขภาพดี</p> <p>ปัญหา</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. กลุ่มคนอ้วนไม่ทราบค่าดัชนีมวลกายของตนเอง 2. กลุ่มคนอ้วนไม่ทราบอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่ละวัน <p>ความต้องการ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ค่าดัชนีมวลกายปกติ 2. น้ำหนักลดลง 3. รางวัล 	<p>ทางเลือกอื่น ๆ ที่ใช้แก้ปัญหา (สมมุติฐานทางเลือก) (I)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. รับประทานอาหารถูกต้องตามหลักโภชนาการอาจรับประทานในปริมาณที่ไม่เหมาะสม 2. ออกกำลังกายอาจออกกำลังกายได้น้อยเกินไป 	<p>รูปแบบของผลงาน (O)</p> <p>สร้างแอปพลิเคชันบนมือถือ แอปพลิเคชันบอกค่าดัชนีมวลกายและคำนวณอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่ละวัน</p> 
<p>ขั้นตอนการพัฒนา (A)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ศึกษาเรื่องระบบร่างกายและโภชนาการ 2. ศึกษาการเขียนโปรแกรม 3. ออกแบบแอปพลิเคชัน 4. ลงมือเขียนโปรแกรม 	<p>ประเด็นการเรียนรู้ (L)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. วิทยาศาสตร์(S)-ระบบร่างกายและโภชนาการ 2. คณิตศาสตร์(M)-คำนวณค่าดัชนีมวลกายและคำนวณอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่ละวัน 3. เทคโนโลยี(T)-เขียนโปรแกรม 	
<ol style="list-style-type: none"> 5. ทดสอบและแก้ไข 6. สร้างคู่มือใช้งาน 7. นำไปใช้ 		
<p>[+] ข้อดี</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สุขภาพแข็งแรง 2. มีภูมิคุ้มกัน 3. ได้ทานอาหารครบ5หมู่ 	<p>การทดสอบและประเมินผล</p> <p>คำนวณค่าดัชนีมวลกายอย่างแม่นยำ</p> <p>คำนวณค่าอัตราการเผาผลาญพลังงานในแต่ละวันอย่างแม่นยำ</p>	<p>ข้อด้อย [-]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <u>แอปยังไม่เสถียร</u>







การเขียนโปรแกรม

<http://ai2.appinventor.mit.edu/#5438983967735808>